

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: AL FEET VS _____

Distinta della squadra: AL FEET

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Bellomo Chiristian	14-01-2004	CA45091AV	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bordigoni Simone	17-07-2005	ca29724nt	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bove Davide	20-02-2001	CA68247LJ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cotroneo Antonio	25-09-2006	CA68014GD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	cuffia aldo	15-11-1961	ca56819nx	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Di Blasi Dennis	07-08-2003	CA76709CD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	di stefano matteo	30-11-2006	ca04953	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	geranio lorenzo	07-02-2006	ca15672yp	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	iuliani ivo	02-09-2005	ca48161ff	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Massetti Mattia	28-07-2006	CA22381MO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Merlino Matteo	05-09-2005	CA71700KF	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Palestro Alberto	03-06-2005	CA04560LZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	pistamiglio francesco	24-06-2005	ca65369pm	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pozzo Lorenzo	05-07-2003	CA48290WC	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Recano Gabriele	13-05-2003	CA24082RR	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	tricarico luca	12-07-2005	ca20022pq	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____ Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo