

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: CANNE FUMARIE VS _____

Distinta della squadra: CANNE FUMARIE

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Antonacci Luca	20-06-1992	AY2184128	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cappellino Franco	26-07-1995	AY5605652	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Di Viggiano Alessandro	10-03-1993	TO6075447P	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Fiscante Simone	06-12-1989	AV6971011	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gulla Marco	11-03-1991	AV0381987	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	La Terra Poidomani Angelo	29-07-1986	U1B001076G	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marchiori Michele	11-07-1989	AT5418847	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Mariotti Andrea	20-10-1995	CA37616DM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pantaleo Fabio	15-12-1981	AR6817131	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	pezzetti thomas	02-05-1999	ca23987ey	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rubino Thomas	04-04-1983		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Sarro Paolo	20-02-1971		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Strozzi Andrea	14-07-1991	AT1479259	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Tedesco Gianluca	20-05-1981	AO9240467	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Torazza Teresio	10-08-1997	AY6822652	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo