

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: GS AMICI VS _____

Distinta della squadra: GS AMICI

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Aghilar Domenico	31-01-1996	CA08563LN	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ardesi Simone	22-12-1982	CA11884KM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Borrini Antonio	22-03-1998	AU2862427	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Braghin Yuri	24-02-2000	AY3392323	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Caligiuri Vincenzo	07-08-2000	ca98315kx	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cannone Gianluca	16-12-1999	AY9782459	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carnazza Alessio	05-12-2005	CA89130UG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carnazza Francesco	22-02-2002	CA94158DK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ferrara Corrado	20-10-1988	AS6761823	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gennai Lorenzo	06-06-2005	CA18626VP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Guido Massimo	19-11-1982	CA90608PY	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Maculan Matteo	30-09-2002	ca87916is	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Morello Paolo	26-06-2002	CA93108LL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pulina GianMario	20-03-1991	CA33154CZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rivera Simone	14-12-1988	CA09680DD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Vasile Matteo	25-03-2000	TO6574641G	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____ Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo