

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: LOS BLANCOS VS _____

Distinta della squadra: LOS BLANCOS

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Bertoli Marco	07-03-2007	CA49663RY	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Burba Gioele	20-08-2006	CA22399TG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Coco Matteo	16-07-2001	CA68930VW	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	D Alessandro Nicholas	26-11-2008	CA98698SF	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ferrario Diego	22-09-2007	CA09033QM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Licari Tommaso Pietro	04-03-2007	CA88252RP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Macri Lorenzo	09-05-2008	CA41809SX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marasco Alessandro	15-06-2006	CA1716SS	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Massaia Riccardo	21-04-2007	CA47260WX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Paun Matteo Francesco	28-12-2005	CA02167WL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rindone Giacomo	20-11-2006	CA47417KN	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Scaglione Leonardo	21-04-2008	CA83169SP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Tuzzolino Tommaso	23-01-2008	CA99412UJ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Vitillo Filippo	15-08-2008	CA39041MO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	[ALLENATORE] Rossi Lorenzo	12-02-2007	CA94483JQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo